

„Odkrywanie historii Pałacu” czyli „65-tka”

REGULAMIN

(zaktualizowany)

1. ORGANIZATOR: pracownice Pałacu Młodzieży i zespół ds. Jubileuszu.

2. CELE:

- a. Uświetnienie jubileuszu 65-lecia Pałacu Młodzieży.
- b. Integracja uczestników Pałacu Młodzieży.
- c. Poznawanie historii Pałacu przez aktywną zabawę.
- d. Prezentacja oferty programowej Pałacu Młodzieży poprzez udział w konkursach przygotowanych przez poszczególne pracownice.

3. TERMINY GRY:

- **7 listopada 2019 - I etap /czwartek/ w godz. 16.30 - 18.30**
- **15 grudnia 2019 - II etap /niedziela/ w godz. 10.00 - 12.00**
- **26 stycznia 2020 - III etap /niedziela/ w godz. 10.00 - 12.00**

Wznowienie gry po przerwie z powodu pandemii COVID-19:

- **24 października 2020 - IV etap /sobota/ w godz. 11.00 - 13.00**
- **10 listopada 2020 - V etap /wtorek/ w godz. 16.30 - 18.30**

Losowanie nagród odbędzie się **1.12.2020r. /wtorek/**, a wręczenie **5 GRUDNIA 2020 r. /sobota/**.

Miejsce i godzina zostanie podana po **1.12.2020 r.** wraz z listą nagrodzonych .

4. MIEJSCE IMPREZY

Teren Pałacu Młodzieży – zgodnie z planem poszczególnych etapów.

5. WARUNKI UCZESTNICTWA

W grze może wziąć udział każdy uczestnik posiadający aktualną legitymację Pałacu Młodzieży (znajdujący się w systemie Uczestnictwa w roku szkolnym 2020/2021).

*Uwaga! Uczestnicy, którzy w roku szkolnym 2019//2020 brali udział w grze, mogą dokończyć IV i V etap gry, nawet jeśli nie są uczestnikami zajęć w Pałacu Młodzieży w roku szkolnym 2020/2021. (W tym celu konieczna jest weryfikacja danej osoby w Uczestnictwie).

W punkcie startowym, w celu bezpieczeństwa, uczestnik obowiązkowo poddaje się pomiarowi temperatury ciała, dezynfekuje ręce oraz podaje swoje imię, nazwisko i telefon kontaktowy.

Podczas gry uczestnik powinien mieć założoną swoją maseczkę lub przyłbicę. Brak osłony na twarz uniemożliwia wzięcie udziału w grze.

6. ZGŁOSZENIE

Na każdym etapie gry:

- Uczestnik chętny do udziału w grze zgłasza się do Ogrodu Zimowego (sekretariat gry) w celu pobrania karty startowej, jednocześnie **obowiązkowo** okazuje legitymację pałacową (lub potwierdzenie z Uczestnictwa).
- Po zakończeniu każdego etapu uczestnik gry zobowiązany jest do niezwłocznego oddania karty startowej w Ogrodzie Zimowym (sekretariat gry).

7. ZASADY GRY

- a. Gra składa się z 5 etapów zgodnie z terminarzem.
- b. Każdy etap składa się z 8 stanowisk (zadań).
- c. Uczestnik ma obowiązek brać udział w zadaniach na wszystkich stanowiskach.
- d. Każde zadanie uczestnik wykonuje tylko raz (bez możliwości powtórzenia).
- e. Każde stanowisko ma opis zadania i sędziego.
- f. Kolejność wykonywanych zadań jest dowolna.
- g. Zadania posiadają dwa stopnie trudności dla młodszych urodzonych w 2009 roku i powyżej (6-10 lat) i starszych uczestników urodzonych 2008 roku i poniżej (11-19 lat).
- h. Uczestnik decyzją sędziego zalicza lub nie zalicza zadania.

8. NAGRODY:

Każdy uczestnik gry otrzyma jubileuszowy upominek.

W losowaniu 65 nagród biorą udział osoby, które posiadają legitymację PM (znajdują się w systemie Uczestnictwa w roku szkolnym 2019/2020 lub 2020/2021)

według zasad:

I losowanie – zaliczone 37 do 40 zadań

- 3 nagrody główne

II losowanie – zaliczone minimum 32 zadania

- 7 nagród

III losowanie – zaliczone minimum 24 zadania

- 20 nagród

IV losowanie – zaliczone minimum 17 zadań

- 35 nagród

Losowanie odbędzie się 1.12.2020 r. w obecności Komisji Jubileuszowej, przedstawicieli Rady Rodziców oraz przedstawicieli Rady Młodzieży.

Lista nagrodzonych uczestników ogłoszona zostanie na stronie www.pm.waw.pl i w gablocie w holu głównym Pałacu Młodzieży.

9. ODWOŁANIA:

- a. Uczestnik może wnieść odwołanie na piśmie, jeżeli uzna że decyzja sędziego, czy inne zaistniałe okoliczności są niezgodne z regulaminem gry .

- b. Odwołania należy składać na piśmie w sekretariacie Pałacu Młodzieży do siedmiu dni od zakończenia danego etapu, do godziny 19.00.
- c. Uwagi i spory rozstrzygać będzie zespół ds. Jubileuszu. Decyzje zespołu są ostateczne.

Udział w grze „65-ki” jest równoznaczny ze zgodą i akceptacją niniejszego regulaminu.

10. UWAGA: COVID-19 i GRA 65-TKA

Organizator zastrzega sobie:

- możliwość zmiany dat etapu IV lub V gry,
- ewentualne zakończenie gry wcześniej niż podaje terminarz,

ze względu na aktualne obostrzenia związane z sytuacją epidemiologiczną w Polsce.

Wszelkie informacje na temat etapów gry będą dostępne na stronie internetowej www.pm.waw.pl i w gablocie w holu głównym.